

PAO ET CRÉATION GRAPHIQUE

Maquetter un site et ses interfaces avec les outils de conception actuels

DURÉE

14 h — 2 jours

FINANCEMENT

OPCO, plan de développement des compétences

MODALITÉS

Présentiel ou distanciel synchrone, 2 journées de 7 heures

DÉLAI D'ACCÈS

Inscription possible jusqu'à 11 jours ouvrés avant le démarrage, sous réserve de places disponibles.

Faire concevoir un site sans maquette, c'est découvrir le résultat au moment où il est trop tard pour le changer. Ces deux journées apprennent à poser une intention sur l'écran avant la mise en œuvre : structurer une page, la dessiner, la faire valider, puis remettre à un prestataire ou à un intégrateur un dossier qui ne laisse pas de place à l'interprétation.

Objectifs professionnels visés

À l'issue de la formation, le participant est capable de : situer le rôle de la maquette dans un projet web et distinguer schéma fonctionnel et maquette graphique ; structurer une page selon une hiérarchie d'information explicite ; construire un système de styles réutilisables dans un outil de conception ; décliner une maquette sur les principaux formats d'écran ; représenter les états d'interface souvent oubliés ; vérifier contrastes et lisibilité ; constituer un dossier de remise exploitable par un intégrateur.

Prérequis

Aucune compétence en code ni en graphisme. Sens de l'organisation visuelle apprécié. Les participants viennent avec un projet de site ou de refonte, même au stade d'intention, et leurs éléments de charte s'ils en disposent.

Publics visés

Chargés de communication et de marketing, chefs de projet web, dirigeants de TPE préparant la refonte de leur site, assistants amenés à dialoguer avec un prestataire web.

Programme détaillé

1. Ce qu'une maquette évite

Rôle de la maquette dans un projet web, moment où elle intervient, coût des décisions prises trop tard. Différence entre schéma fonctionnel et maquette graphique.

2. Structurer une page

Hiérarchie de l'information, parcours de l'œil, zones chaudes, placement de l'action attendue. Schémas fonctionnels rapides au crayon avant tout outil.

3. Prendre en main l'outil de conception

Cadres, grilles, composants, styles partagés, bibliothèque. Construction de votre système de base : couleurs, typographies, espacements, boutons.

4. Dessiner la page d'accueil

Mise en forme complète d'une première page à partir de votre schéma fonctionnel.

5. Penser tous les écrans

Version mobile, tablette, grand écran. Ce qui se réorganise, ce qui disparaît, ce qui ne doit jamais bouger.

6. Les états qu'on oublie

Survol, champ en erreur, chargement, liste vide, message de confirmation. Les états manquants sont la première cause d'aller-retour avec un développeur.

7. Lisibilité et accessibilité

Contrastes, tailles de texte, cibles tactiles, ordre de lecture. Vérifications simples avant transmission.

8. Faire valider une maquette

Présenter à un décideur, recueillir des retours exploitables, gérer les versions et les demandes contradictoires.

9. Constituer le dossier de remise

Maquettes commentées, mesures, exports d'images, inventaire des composants. Ce qu'un intégrateur attend pour ne pas avoir à deviner.

Journée 1 — Structurer et dessiner

Journée 2 — Décliner et transmettre

Livrable de fin de session

Un jeu de maquettes de trois pages en versions mobile et grand écran, avec système de styles, états d'interface et dossier de remise prêt à transmettre.

Moyens et méthodes pédagogiques

Production continue sur le projet réel du participant, du schéma au crayon jusqu'au dossier de remise. Un poste par personne, outil de conception en version gratuite pour rester utilisable après la formation. Revues croisées entre participants en fin de chaque journée, en position de commanditaire. Bibliothèque de composants de départ et modèle de dossier de remise fournis. Groupe limité à 8 personnes.

Modalités d'évaluation

Évaluation diagnostique au positionnement sur l'expérience des projets web et l'aisance avec les outils visuels. Évaluation en fin de journée 1 du schéma fonctionnel et de la cohérence du système de styles. En fin de parcours, présentation du jeu de maquettes et du dossier de remise, évaluée selon une grille critériée portant sur la hiérarchie de l'information, la complétude des états d'interface, le respect des contrastes et le caractère non ambigu du dossier transmis.

Financements mobilisables

OPCO, plan de développement des compétences, France Num, autofinancement. Nous vous accompagnons dans le montage du dossier.

Accessibilité et situation de handicap

Nos formations sont ouvertes aux personnes en situation de handicap. En intra-entreprise, nous vérifions avec vous en amont l'accessibilité des locaux, des accès et des équipements. En inter-entreprises, nous retenons des salles accessibles aux personnes à mobilité réduite et en demandons l'attestation au loueur. À distance, le rythme, la durée des séquences et les supports sont adaptables. Référent handicap : Sylvain Guéraiche, 06 60 27 32 25, contact@strategies-formations.fr. Contactez-le avant l'inscription, ou dès que le besoin apparaît : chaque demande est

étudiée et tracée.

Contact et référent

Référent pédagogique : Sylvain Guéraiche, formateur. Déclaration d'activité enregistrée auprès de la DREETS Occitanie sous le numéro 76341468534 Activateur France Num.

Programme mis à jour le 12 septembre 2026. Version en ligne : <https://strategies-formations.fr/formation/maquetter-site-interfaces-conception/>